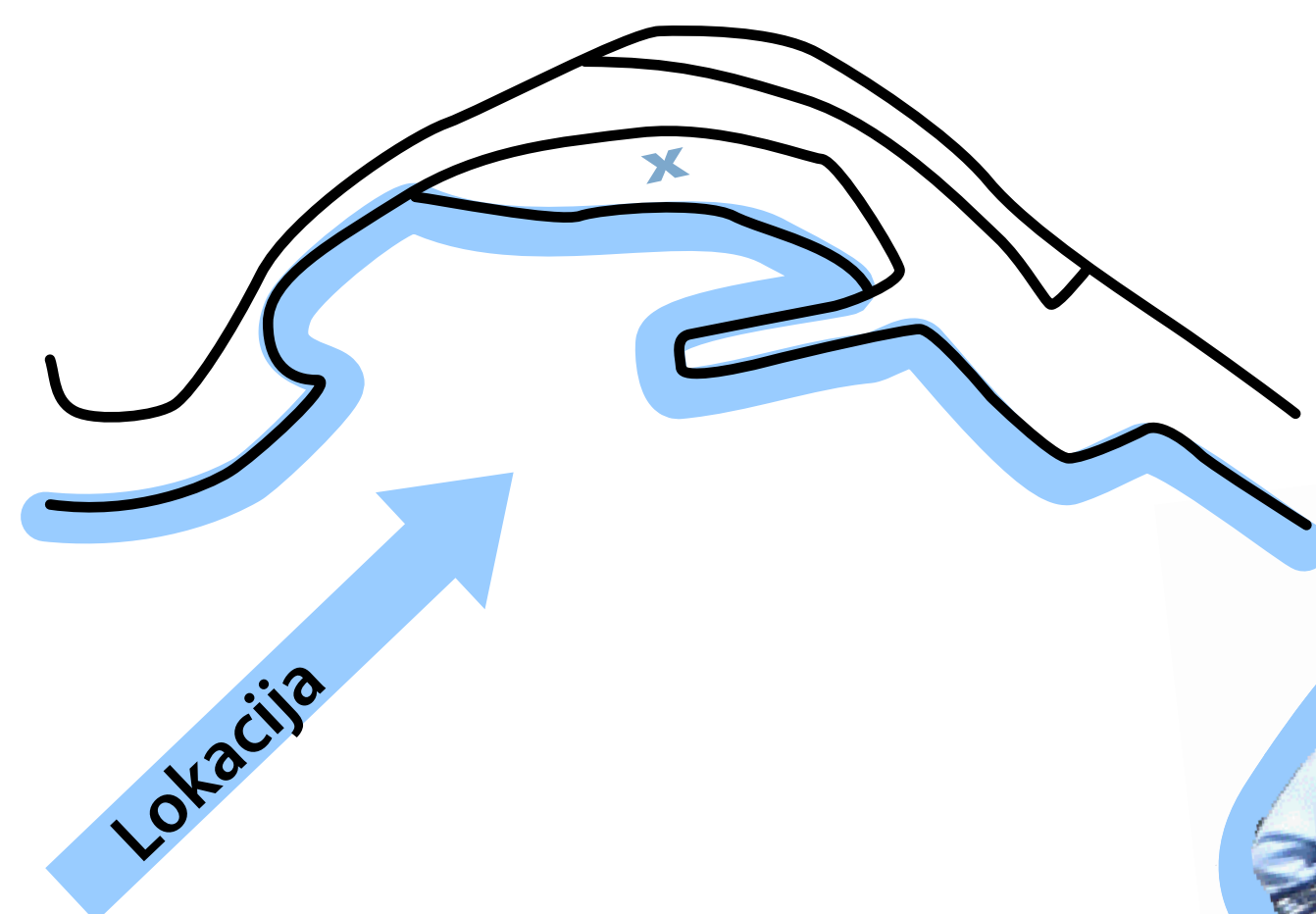


Urban privacy: Undesigned playground interaktivna instalacija

Plaža "Firule", Split



Plaža „Firule“ popularno je okupljalište različitih skupina ljudi tokom cijelog dana. Najviše zbog svog položaja u blizini centra grada, interesantne mikroklimе, a i zbog toga što je ostala netaknuta tijekom godina. Željeni cilj je bio da se taj prostor, bez direktnog „ulaska“ u njega, napravi još ugodnijim za korištenje.

Istraživanje

Dvije istaknute skupine posjetitelja su roditelji sa malom djecom koju dovode zbog igre u pijesku tokom prijedpodnevnih sati cijele godine i mladi koji se na tom istom mjestu u noćnim satima sastaje prije odlaska u obli nji klub. Glavni problem koji se javlja je smeće koje mladi ostavljaju za sobom.



Koncept

Projektom je osmišljen indirektan način komunikacije između posjetitelja koji se ne nalaze u isto vrijeme na plaži pomoću zvukova snimljenih preko dana i specijalnim osvjetljavanjem plaže noću.

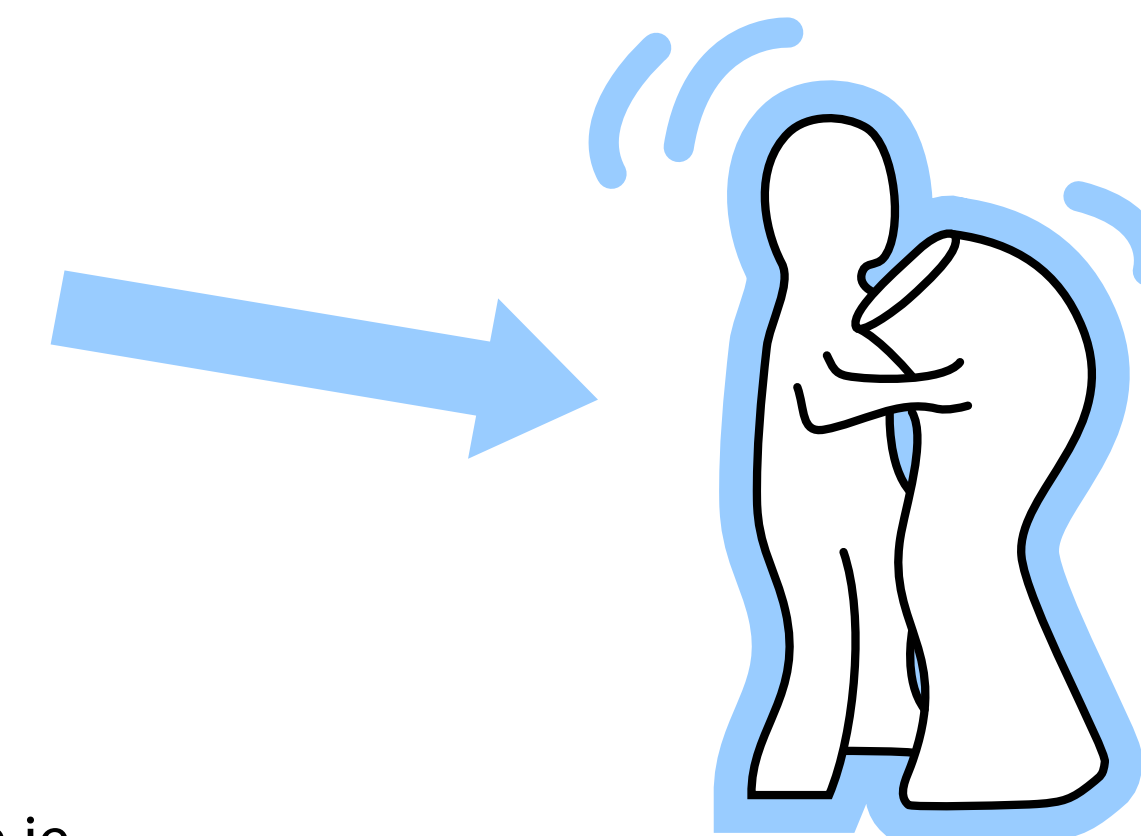
Dan

Na pješčanom dijelu plaže postavljen je artefakt u obliku gusjenice posebno prilagođen djeci, tj. interesantan za igranje. Artefakt snima zvukove tokom dana, odnosno njihove glasove, a snimanje se aktivira igranjem sa „gusjenicom“. Snimljeni zvukovi puštaju se malo dalje na plaži, na mjestu gdje se nalaze vješalice za jakne karakteristične za tu plažu. Zvučnik se pali vješanjem stvari na kukice. Na taj način stvara se zabavna igra snimanja i slušanja zvukova na prostoru cijele plaže.

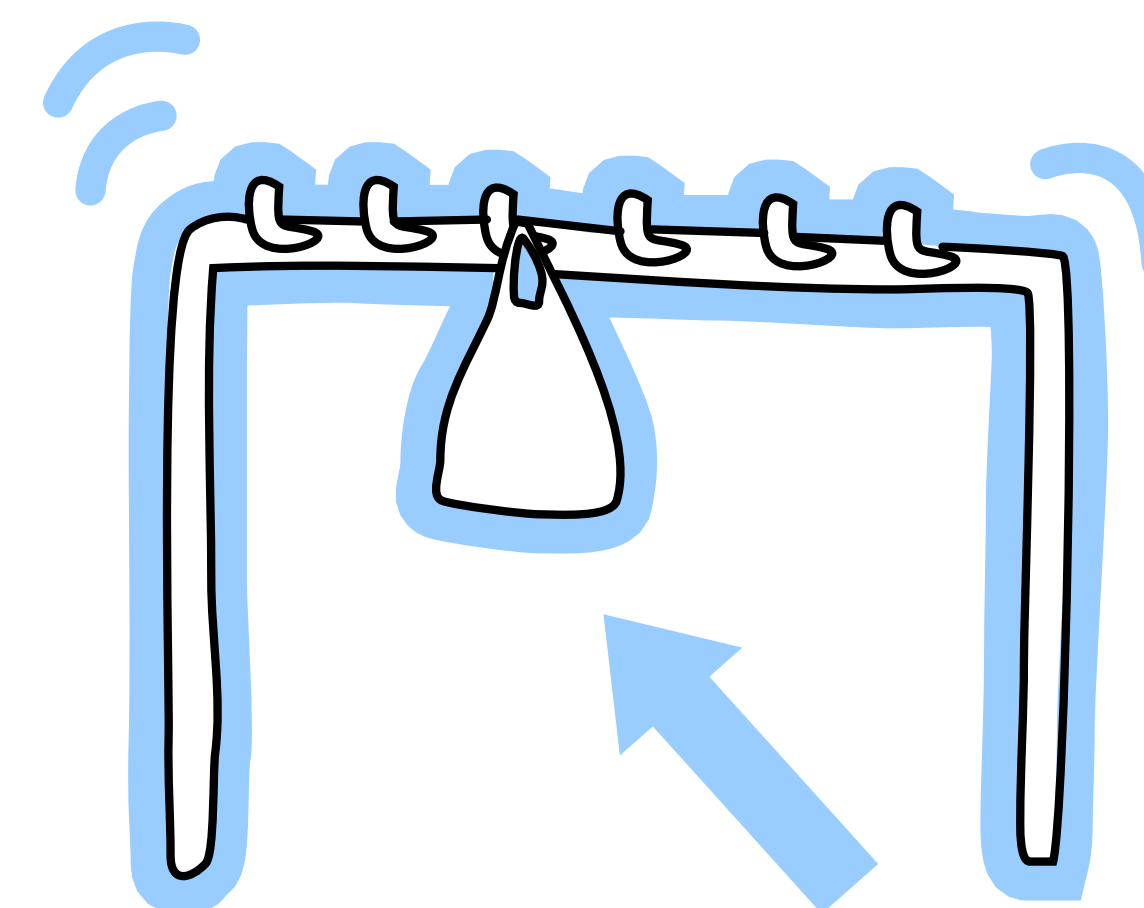
Prototip

Noć

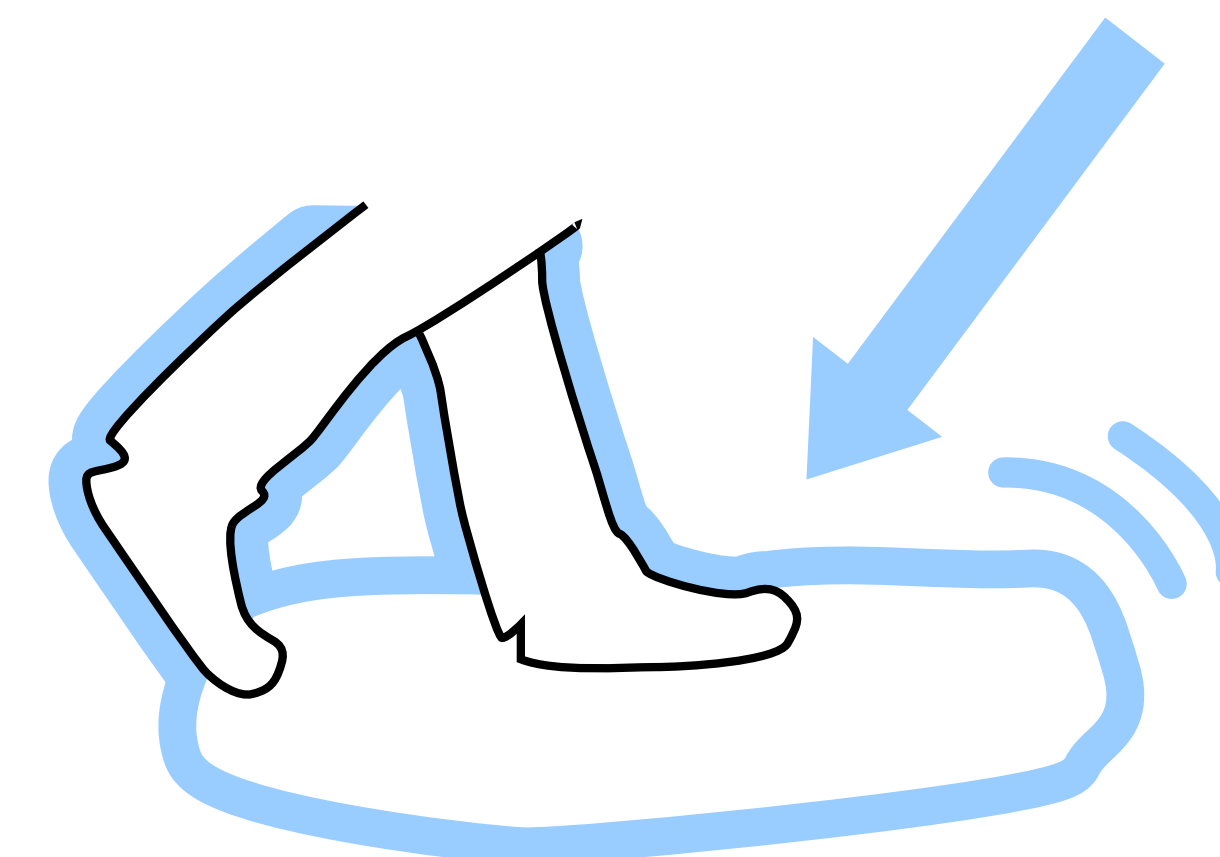
Drugi dio projekta čini svjetlosno-zvučna instalacija. Poseban senzor snima položaj ljudi na plaži tokom jednog prijedpodnevnog sata kada se tamo nalazi najveći broj djece. Tijekom noći tokom jednog sata kada se na „Firulama“ nalazi najveći broj mladih se na pijesku osvjetljavaju mjesta gdje su se djeca taj dan igrala i sjedila. Ulaskom unutar osvjetljenog prostora aktivira se zvučnik koji reproducira snimljene dječje glasove.



1 igranjem sa uređajem se snimaju dječji zvukovi



2 vješanjem stvari na vješalice aktivira se zvučnik



3 hodaњem preko osvjetljenih mjesta na pijesku se aktivira zvučnik